

## 软件工程本科

## SOFTWARE

## ENGINEERING



## John的YOOBEE求学之旅

## 1. 请向我们介绍下你自己吧！

我是 John，来自菲律宾，目前在 Yoobee 学院学习软件工程学士，主攻游戏开发。

## 2. 是什么吸引了你选择来 Yoobee 学习本科？

当时我在菲律宾的留学 Agent 向我推荐了 Yoobee，查了官网后发现他们的课程特别吸引我，尤其是游戏开发方向。最开始是因为 3D 设计而加入的，因为我热爱游戏和动画，后来学了一段时间，觉得还是软件工程能让我掌握更深入的技能，所以就转到了这个专业。这里的课堂很有针对性，和大学那种大班授课不同，班级规模小，导师能真正了解每个学生的情况。

## 3. 作为国际学生在新西兰的学习体验如何？

一开始还是挺有挑战的，不管是社交还是学业方面都需要适应。但通过课堂演讲、学院的各种活动等慢慢融入了这个大环境，我也结交了不少朋友，现在已经完全融入这个学习环境了。

## 4. 跟我们分享一下软件工程本科的课程吧！

Yoobee 的软件工程学士课程从基础编程语言入门，逐步进阶到更复杂的编码技术。课程设计偏实践，每天上课 3 到 4 小时，一周大约 20 小时。每门课程整个学期都是由同一位导师授课，这样沟通更顺畅，学习也更连贯。导师们都特别支持学生，会根据个人情况调整教学方式，确保大家能真正掌握知识。

## 学生介绍

学生姓名  
John Matthew  
Brillante

国籍  
菲律宾

学习课程  
软件工程本科（7级）

入学时间  
2023年2月

课程时长  
3年

“我最喜欢 Yoobee 的地方，就是它的实践式教学方式。”

## 5. 这个专业有哪些方向？你为什么选择游戏开发？

Yoobee 的软件工程专业提供云安全、人工智能、数据分析和游戏开发四个方向。我选择游戏开发，是因为它和我的梦想最契合——我希望能为游戏行业带来一些创新的作品。

## 6. 你是什么时候对游戏开发产生兴趣的？

最开始是从 3D 设计入坑的，后来逐渐对游戏开发本身产生了浓厚兴趣。能亲手打造一款游戏，并为行业贡献自己的想法，这件事让我着迷。

## 7. 你想要开发的游戏是什么样的？

我想开发一款能给玩家带来温馨、自由定制体验的游戏，类似于“第三空间”——一个可以放松和社交的地方。希望它能带给玩家归属感，就像疫情期间，很多人没法在线下社交，但可以在游戏里找到情感寄托。同时，我希望这款游戏能易于获取且价格亲民，让更多人享受游戏的乐趣。

## 8. 毕业后的计划是什么？

毕业后，我希望能找到一个实习机会，并以此为跳板进入游戏行业。此外，我也在考虑根据行业需求继续深造，Yoobee 也提供硕士学位，如果有机会，我希望进一步提升自己的专业能力。

## 9. 毕业后的工签对你有什么影响？

毕业后，我可以申请三年的开放工签，这让我有更充裕的时间找适合自己的工作，而不是急于就业。同时，这也让我有机会考虑未来是否继续深造。目前，我的首要目标还是顺利完成学业。



“我最喜欢Yoobee的地方，就是它的实践教学。这里的课程不仅教理论知识，还让我们通过实际编程应用所学，让我能更深入地理解和掌握技能。”

**JOHN正在塑造他的未来。**  
加入Yoobee创意创新学院，开启你的精彩旅程！

**YOOBEE** COLLEGE  
OF CREATIVE  
INNOVATION